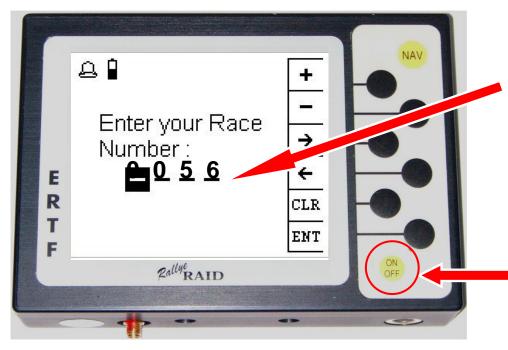


# Первое включение прибора







#### Ввести свой стартовый номер пользуясь «+» и «-»

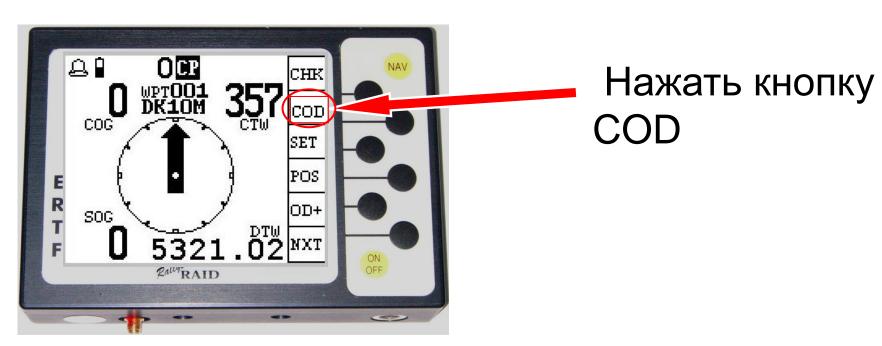
(только при первом включении прибора)

*Включить*: короткое нажатие

Выключить: нажать и подержать 3 сек.

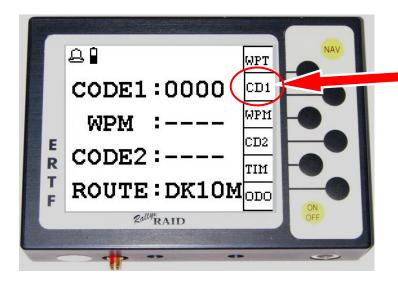
# Обычный день на гонке

✓ Вечером предыдущего дня объявляется код GPS



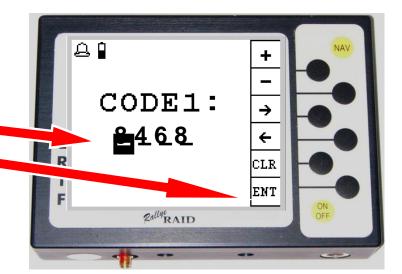
(Основной навигационный экран: NAV)

#### ■ Ввод кода дня



Нажать кнопку CD1

1. Ввести код дня 2. Нажать ENT для подтверждения



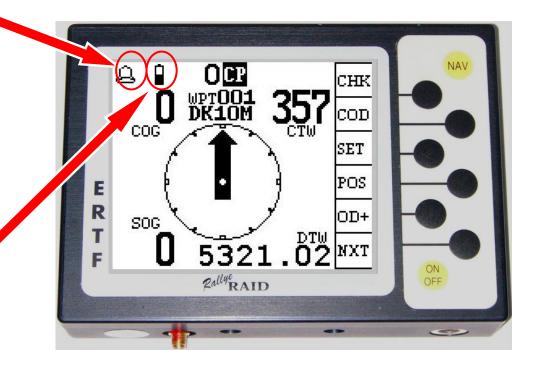
# ✓ Проверка исправной работы прибора (включен, ловит спутники)

: - Показывает отсутствие приема сигнала GPS

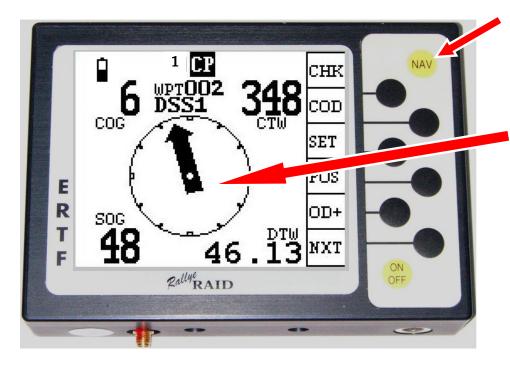
- Исчезает через несколько минут после включения при исправной работе прибора

: Питание от резервной батареи

: Питание от бортовой сети автомобиля



### ✓ Начало навигации:



NAV: возврат в основной экран из любого места

Стрелка появляется на экране, показывая направление на следующую точку

За 30м до точки прибор издает звуковой сигнал и автоматически переключается на следующую точку.

#### **√**

#### Движение к скрытой точке (WPM):

#### Счетчик СР:

число пройден-

Номер и имя

следующей точки

Course Over Ground: Kypc

движения

дыижепил

автомобиля

ных точек CHK WPT003 K42 WPM COD COG CTW SEi 121 POS lop+ SOG DTW NXT Zally RAID OFF

Course To Waypoint: Курс направления на точку (скрыт)

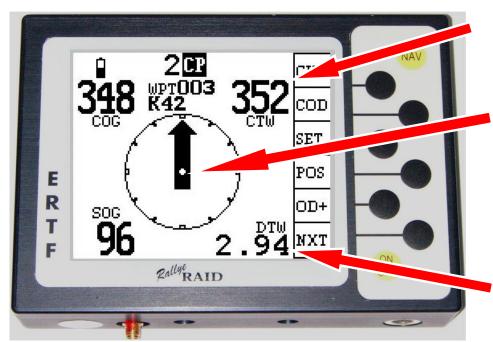
Speed Over Ground

Текущая скорость

автомобиля

Distance To Waypoint: Расстояние до точки (скрыто)

#### ■ Въезд в зону видимости точки



Course To Waypoint: Курс на точку открыт

Радиус видимости: 3 км

Появляется стрелка, показывающая направление на точку

Distance To Waypoint: Расстояние до точки открыто

#### ■ «Взятие» точки

Точка считается пройденной («взятой»), только если проехать в радиусе 200м от неё (или 90м в случае DZ или FZ). На этой гонке – 30м

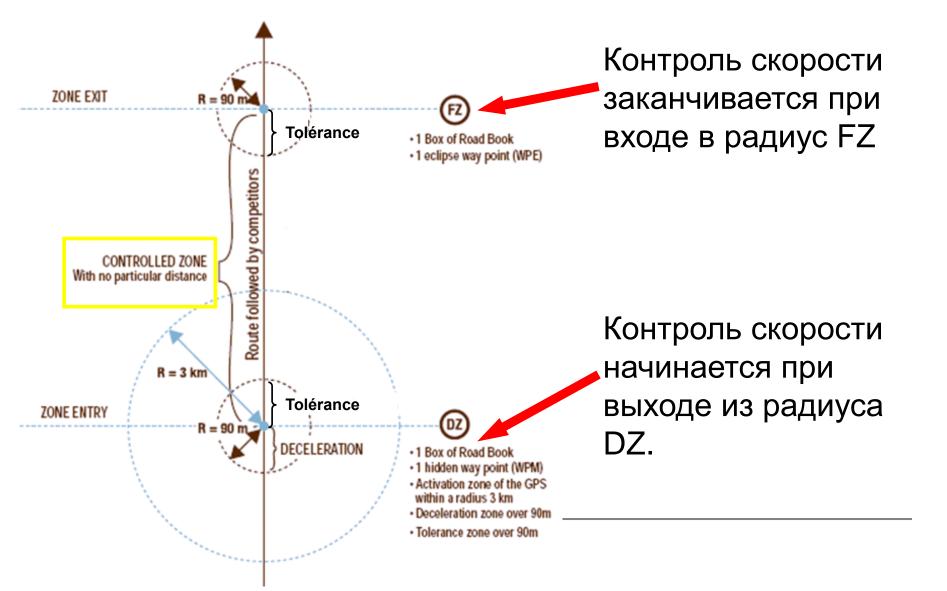
Как только прибор «взял» точку, он автоматически переключается на следующую (например, в данном случае – « Wpt 003 »)

### √ Что делать, если пропустил точку и

#### хочу идти на следующую



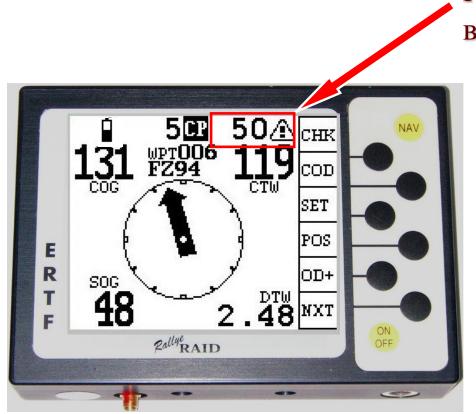
# √ Контроль скорости



## •При въезде в DZ:

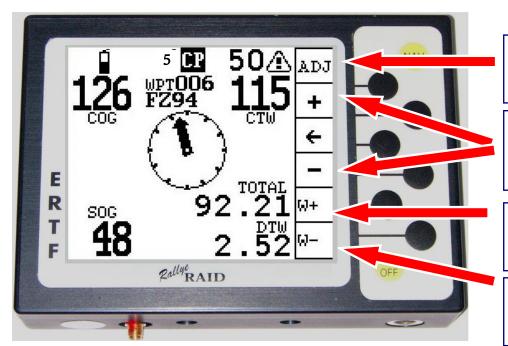


#### Движение в зоне ОС:



Контроль скорости внутри зоны ОС

## ✓ Функция одометра OD+:



Остановка и корректировка общего пройденного расстояния

Быстрая корректировка (на сотни метров) общего пройденного расстояния

Ручное переключение на следующую точку WPT

Ручное возврат на предыдущую точку WPT

(Из главного экрана (NAV), нажать кнопку OD+)

#### Конец дня, въезд на бивуак:

#### проверка прохождения и нарушений

